Proyecto de arquitectura de software en la nube para la estación agropecuaria UTPL la.Él sin carga.Detener ganado alimentarlo cuidar su salud.Y la producción de leche.Este software constará con 6 módulos que son los siguientes.

El lenguaje que utilizaré para desarrollar la aplicación será Python. Porque deseo que la inteligencia artificial esté integrada con toda la aplicación.

Se aplicarán los principios de arquitectura limpia y los principios solid.

1. Módulo de inicio de sesión.
2. Módulo de reproducción
3. módulo de alimentación
4. Modulo.De salud.
5. módulo de producción de leche.
6. Módulo de inventario.De animales.

Necesito que me ayudes a desarrollar la arquitectura de datos la arquitectura de información.Y la arquitectura tecnológica basado en el modelo togaf.

Estoy pensando en usar un estilo arquitectónico por capas y un patrón modelo vista controlador.

Quiero que esté enfocado en el rendimiento de la.Y la modularidad de las mismas para un crecimiento a gran escala.

Lo cual necesito que se cumplan los siguientes puntos.

1. Tiempo de respuesta.
2. Número de peticiones que nuestro sistema es capaz de procesar por unidad de tiempo.
3. Tiempo de procesamiento
4. tiempo de espera por otras peticiones.O solicitudes a la aplicación

Adicionalmente genera todos los gráficos necesarios para entenderlo y un archivo con toda la documentación del mismo para poder descargarlo

Cuando generes el código agrega la descripción y los comentarios dentro del código para saber cómo funciona.